





A poster on the wall containing several paragraphs of text, possibly a list of specifications or a technical document.





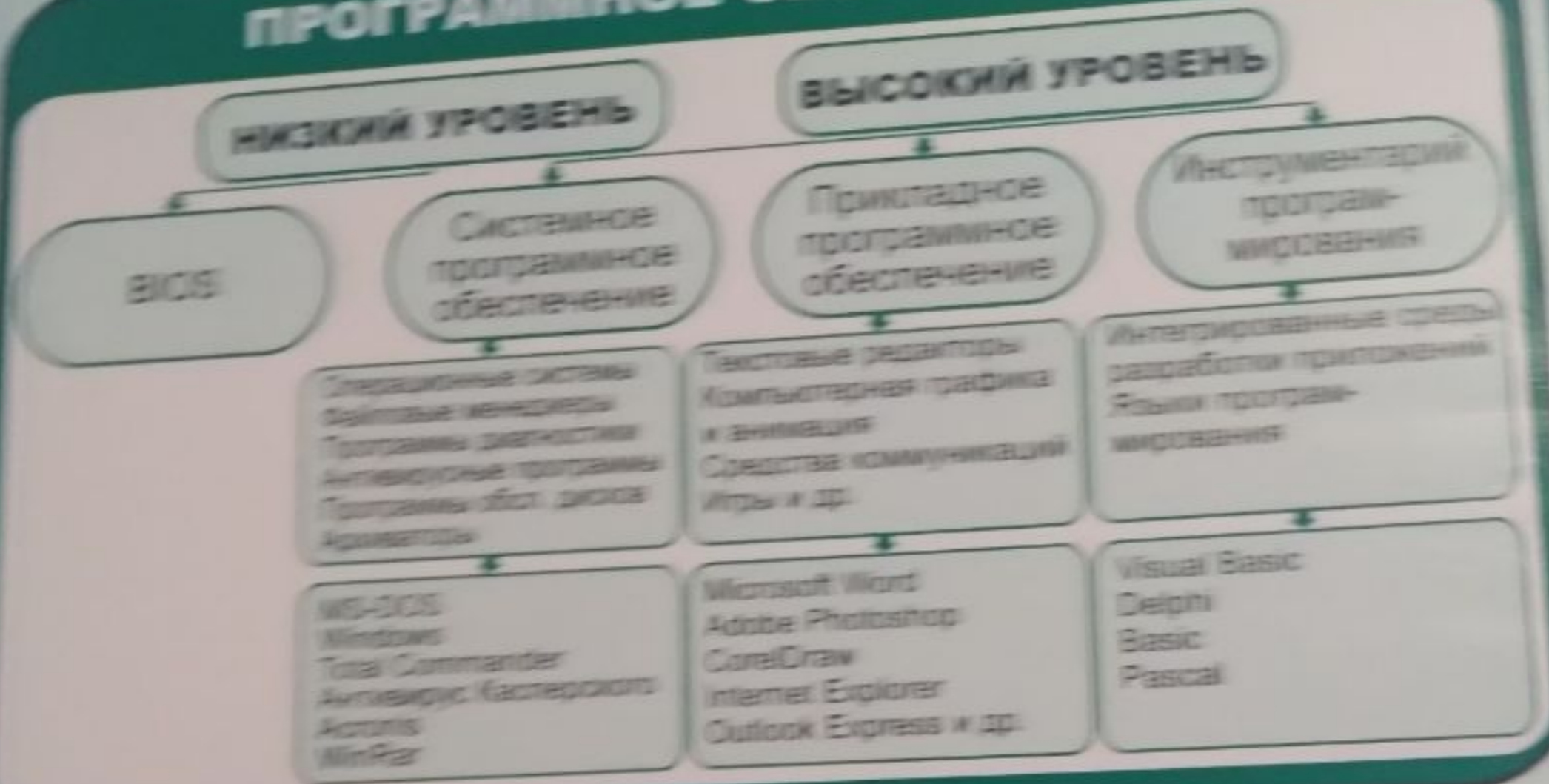


Формы постоянных перемен
Число переменных: n
Число уравнений: m
Число параметров: k
Число свободных переменных: $n - m$
Число базисных переменных: m
Число свободных параметров: $k - m$

K

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПК

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ



BIOS – (Basic Input Output System)

Системное ПО – является основным ПО, неотъемлемой частью компьютера. Без него невозможно взаимодействовать ни с одним устройством ЗЕМ. Именно системное ПО руководит слаженной работой всех элементов компьютерной системы, как на аппаратном уровне, так и на программном.

Прикладное ПО – предназначено для выполнения конкретных задач пользователя. Это те программы, которые приносят компьютер в пишущую машинку для набора текстов, в калькулятор для выполнения вычислений, в рабочее место художника, дизайнера, в средство общения с другими людьми на расстоянии или инженера-конструктора и многое-многое другое.

Инструментарий программирования – это средства, предназначенные для создания ПО, т.е. того же системного и прикладного ПО. Его составляют разнообразные языки и среды программирования.

АППАРАТНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПК

К аппаратному обеспечению относятся устройства, образующую конфигурацию компьютера. Различают **внутренние** и **внешние** устройства. Согласование между отдельными узлами и блоками выполняется с помощью аппаратно-логических устройств, называемых аппаратными **интерфейсами**. Стандарты на аппаратные интерфейсы называют протоколами. **Протокол** - это совокупность технических условий, которые должны быть обеспечены разработчиками устройств.

Базовая конфигурация ПК состоит из 4 составляющих:

- ① системный блок
- ② монитор
- ③ клавиатура
- ④ мышь



Устройства, находящиеся внутри системного блока называются **внутренними**, а подключаемые к нему снаружи - **внешними** или **периферийными**.

Внутренние устройства системного блока

1. Материнская плата - основная плата компьютера. На ней размещаются:

- 1.1 процессор - основная микросхема, мозг компьютера
- 1.2 микропроцессорный комплект (чипсет)
- 1.3 шины для обмена сигналами между внутренними устройствами
- 1.4 оперативная память - набор микросхем, предназначенных для временного хранения данных
- 1.5 ПЗУ - постоянное запоминающее устройство
- 1.6 разъемы для подключения дополнительных внутренних устройств (слоты)



- 2. Жесткий диск** устройство для долговременного хранения больших объемов данных и программ
- 3. Дисковод** для компакт-дисков CD или DVD
- 4. Видеокарта** совместно с монитором образует видеосистему компьютера
- 5. Звуковая карта** выполняет операции, связанные с обработкой звука

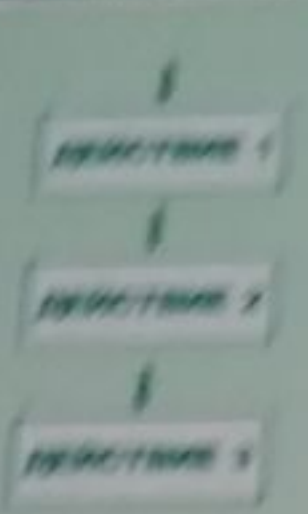
Периферийные устройства:

- 1. устройства ввода данных - Клавиатура, мышь, сканеры, планшеты цифровые фото и видео-камеры
- 2. устройства выхода данных - Принтеры, колонки
- 3. устройства хранения данных - Флэш-диски
- 4. устройства обмена данными - Модем

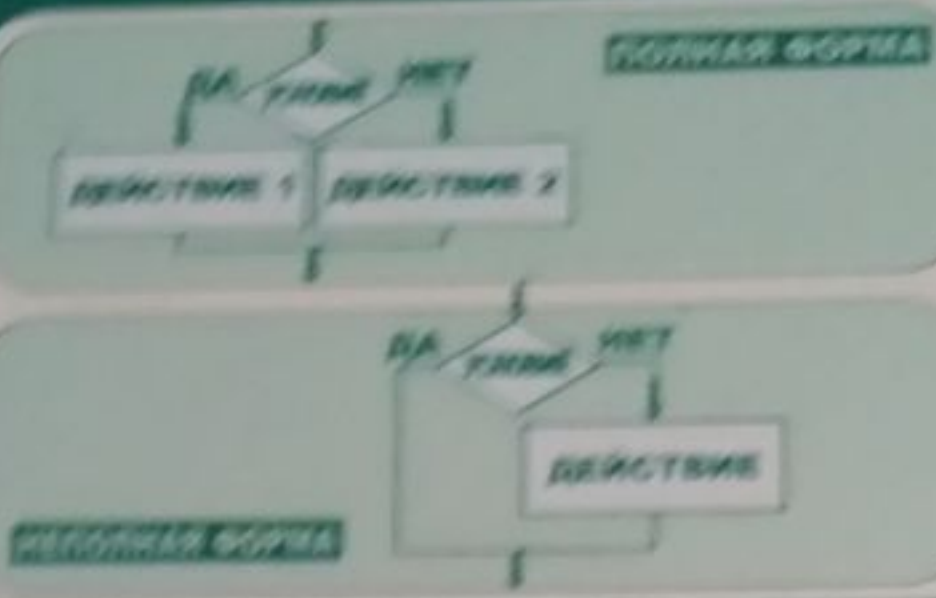


АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ СТРУКТУРЫ

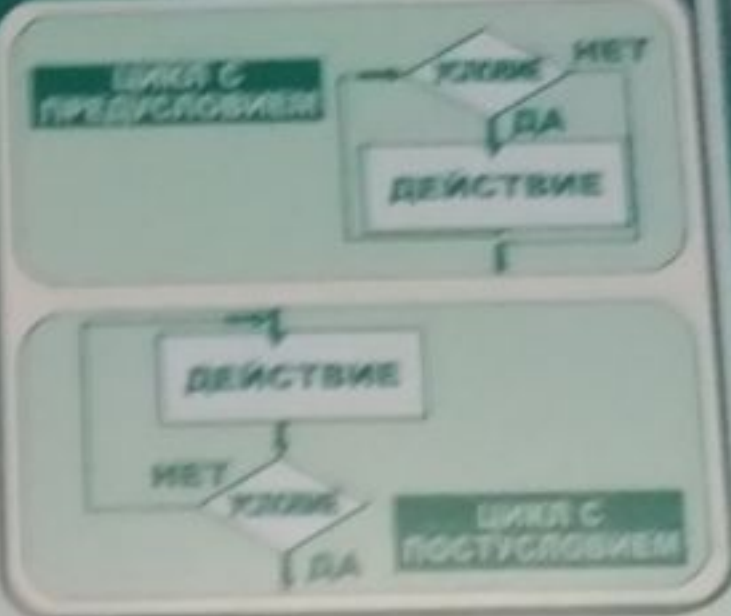
СЕРИЙНОЕ



ВЕТВЛЕНИЕ



ПОВТОРЕНИЕ (ЦИКЛ)



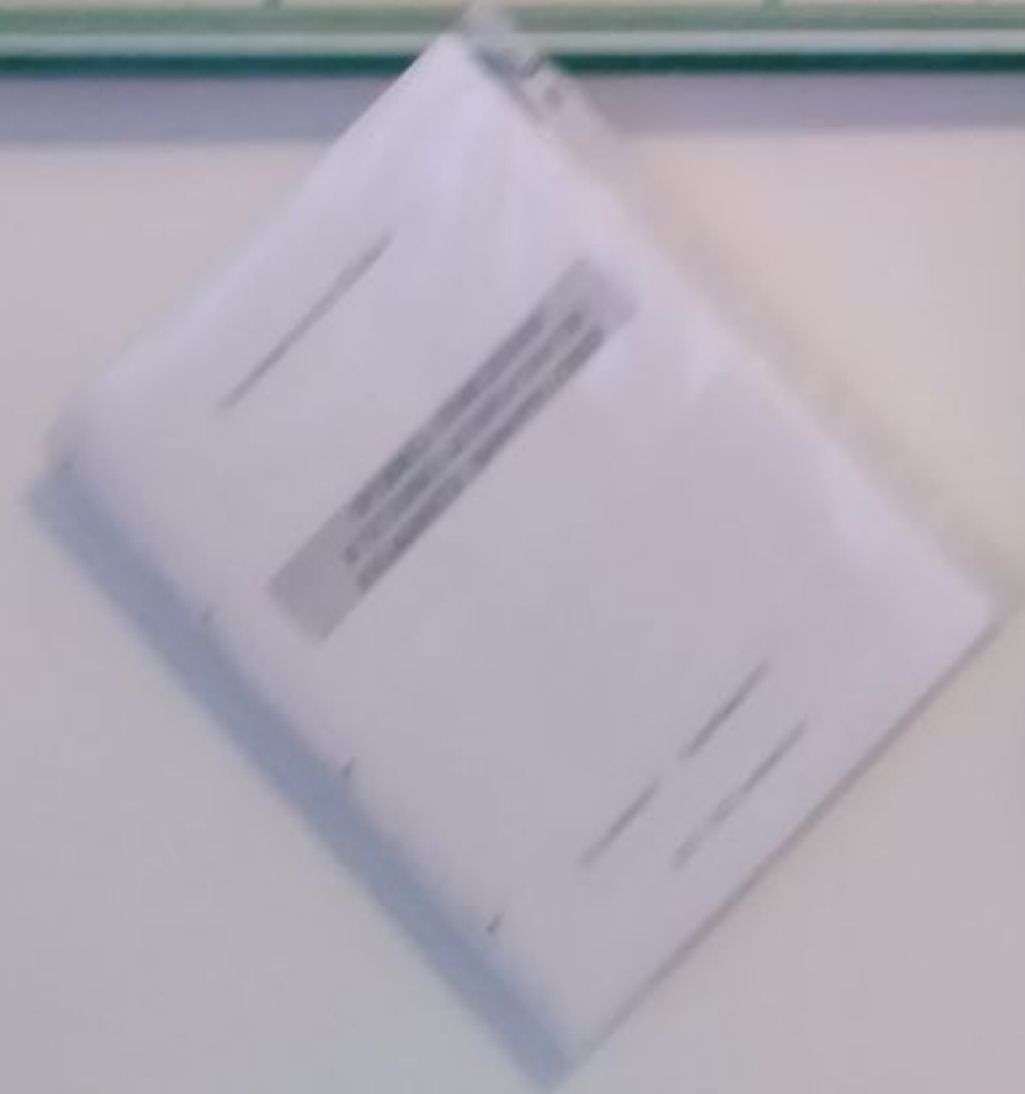
ЛИНЕЙНЫЕ
АЛГОРИТМЫ

РАЗВЕТВЛЯЮЩИЕСЯ
АЛГОРИТМЫ

ЦИКЛИЧЕСКИЕ
АЛГОРИТМЫ

ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ БЛОК-СХЕМЫ

Элемент отображает вход и выход блока или выхода из него. Используется для обозначения начала или конца алгоритма.	Элемент отображает данные, входящие в блок, и/или данные, выходящие из блока. Используется для обозначения операций ввода и вывода данных.	Элемент используется для выполнения одной или нескольких операций, обработки данных, поиска информации (изменения значения данных, формы представления, исключения). Внутри фигуры записывают непосредственно сами операции.	Элемент отображает решение или функцию переключательного типа с одним входом и двумя или более альтернативными выходами, из которых только один может быть выбран после вычисления условий, определенных внутри этого элемента.	Элемент отображает выполнение процесса, состоящего из одной или нескольких операций, который определен в другом месте программы (в подпрограмме, модуле). Внутри символа записываются название процесса и передаваемые в него данные.

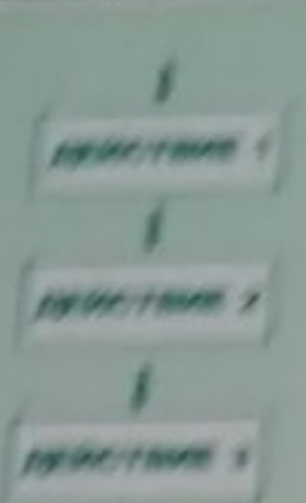


Бесплатные
экстренные номера:

- 101 - пожарная охрана
- 102 - милиция
- 103 - скорая помощь
- 104 - служба газа
- 101 - служба спасения
- 112 - МЧС

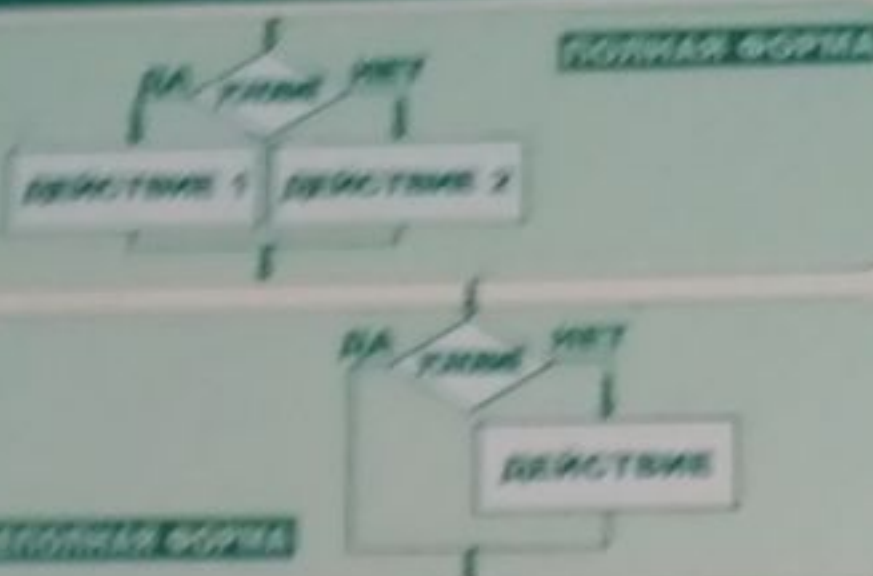
АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ СТРУКТУРЫ

СЕРИЙНОЕ



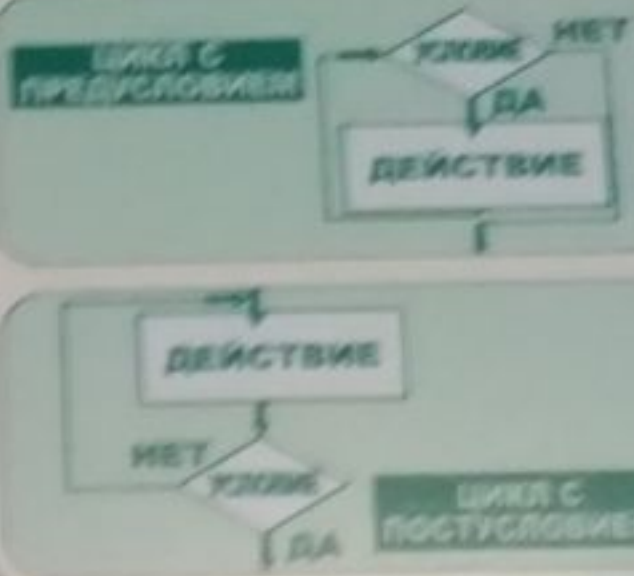
ЛИНЕЙНЫЕ
АЛГОРИТМЫ

ВЕТВЛЕНИЕ



РАЗВЕТВЛЯЮЩИЕСЯ
АЛГОРИТМЫ

ПОВТОРЕНИЕ (ЦИКЛ)



ЦИКЛИЧЕСКИЕ
АЛГОРИТМЫ

ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ БЛОК-СХЕМЫ

Элемент отображает вход и выход блока или выхода из него. Используется для обозначения начала или конца алгоритма.	Элемент отображает данные, входящие в блок, и/или данные, выходящие из блока. Используется для обозначения операций ввода и вывода данных.	Элемент используется для выполнения одной или нескольких операций, обработки данных, поиска информации (изменения значения данных, формы представления, исключения). Внутри фигуры записывают непосредственно сами операции.	Элемент отображает решение или функцию переключательного типа с одним входом и двумя или более альтернативными выходами, из которых только один может быть выбран после вычисления условий, определенных внутри этого элемента.	Элемент отображает выполнение процесса, состоящего из одной или нескольких операций, который определен в другом месте программы (в подпрограмме, модуле). Внутри символа записываются название процесса и передаваемые в него данные.

Бесплатные
экстренные номера:

- 101 - пожарная охрана
- 102 - милиция
- 103 - скорая помощь
- 104 - служба газа
- 101 - служба спасения
- 112 и др.

**ИНФОРМАТИКА
КАБИНЕТИ**